

# FICHE TECHNIQUE EDU'MODELE

Observer le nombre d'agents en fonction du temps

Changer la taille du graphique

Charger un modèle

Changer l'échelle du graphique

Lancer un modèle

Recommencer un modèle

Accélérer ou ralentir la modélisation

**Édu' modèles**  
module algorithmique (multi-agents)

🏠 Ecran d'accueil

**Modèle :**

- Nouveau modèle
- Charger un modèle
- Enregistrer ce modèle
- Exporter un résumé

**Graphique :**

- Afficher :
- Lisser :
- Exporter

Echelle horizontale :

**Animation :**

Tours de chauffe : 0

Durée (0 = infini) : 0

Vitesse de l'animation :

Nombre de tours écoulés : 0

D'après NetBioDyn de R. BALLET  
virtulab.univ-brest.fr

Adapté/modifié par R.COSENTINO  
v0.32 (07/09/2019)  
Licence GNU-GPL

**Graphique**

Effectif

Temps (tours)

**Interface niveau expert :**

**Environnement :**

- Paramètres
- Zones
- Grille visible :

**Agents (entités) :**

Proviseur  
CPE  
élèves

- Ajouter un agent
- Supprimer cet agent
- Modifier cet agent
- Placer cet agent
- Introduire cet agent
- Dépeupler cet agent

Légende :  Effectif :

**Règles (comportements) :**

bonjour  
merci  
au revoir

- Ajouter une règle
- Supprimer cette règle
- Modifier cette règle
- Suspendre cette règle

**Légende :** ■ Proviseur(1) ■ CPE(3) ○ élèves(10)

Sélectionner un agent pour le modifier (effectif)

Introduire ou dépeupler un agent

Sélectionner une règle pour voir ce qu'elle modélise

Légende du graphique et effectif de chaque agent. Pour retirer un agent, cliquer sur son nom (il ne sera plus souligné et il ne sera plus représenté sur le graphique).