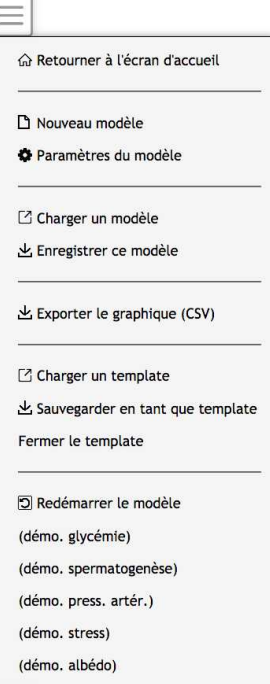

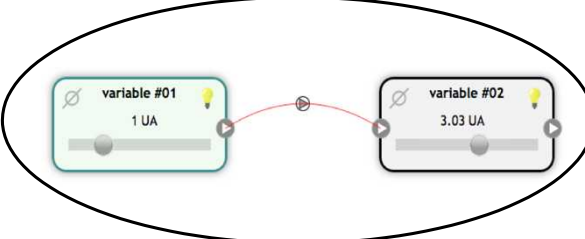



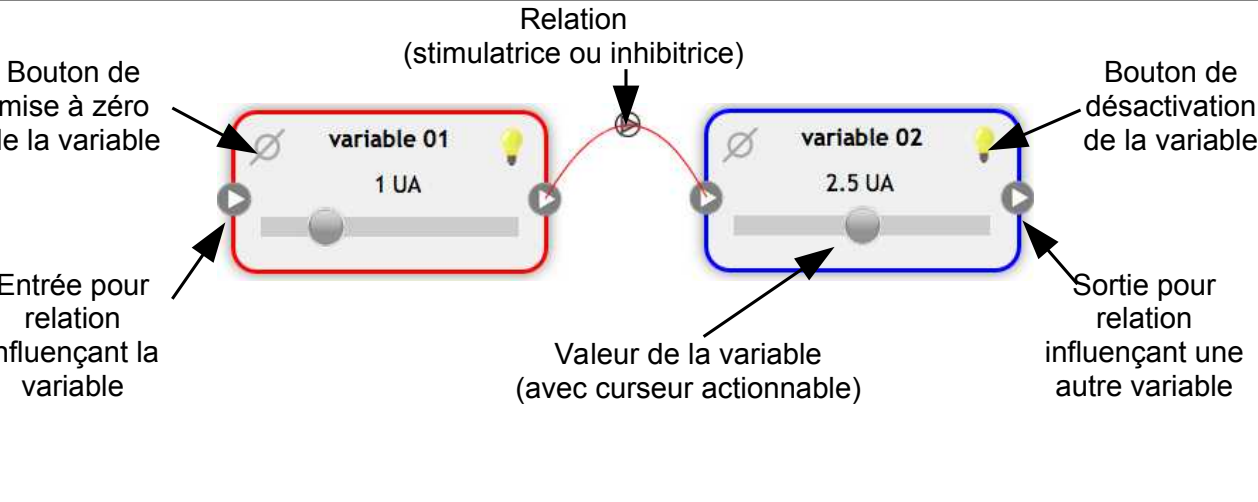









UTILISATION ANALYTIQUE DU LOGICIEL EDU'MODELES

Menu principal	Fonctions générales
 <ul style="list-style-type: none"> Retourner à l'écran d'accueil Nouveau modèle Paramètres du modèle Charger un modèle Enregistrer ce modèle Exporter le graphique (CSV) Charger un template Sauvegarder en tant que template Fermer le template Redémarrer le modèle <ul style="list-style-type: none"> (démo. glycémie) (démo. spermatogenèse) (démo. press. artér.) (démo. stress) (démo. albédo) 	<p>Menu principal → </p> <p>Modèle avec variables en interaction → </p> <p>Bouton de lancement / pause du modèle → </p> <p>Menu d'ajout de variables → </p> <p>Représentation graphique des données → </p>
Charger un modèle enregistré dans un fichier .modele	
Exporter les données obtenues au format tableur	
Réinitialiser tous les paramètres	
Charger un modèle préenregistré	

Structure d'un modèle	Tester un modèle
	<p>Tester un modèle</p> <ul style="list-style-type: none"> - Charger un modèle (via le menu principal) - Lancer le modèle (bouton ) <p><u>Possibilités d'action sur le modèle en fonctionnement</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Modifier les valeurs pour une variable choisie : faire glisser le bouton sur le curseur  - Désactiver une variable choisie : clic sur bouton  - Contraindre la valeur d'une variable choisie à demeurer à zéro : clic sur bouton  - Désactiver une interaction choisie : double-clic sur flèche , puis choisir « Désactiver », puis « OK ».

Relancer un modèle
<ul style="list-style-type: none"> - Stopper le modèle en cours de fonctionnement (bouton ) - Dans le menu principal, sélectionner «  Redémarrer le modèle »